

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



Italiadomani
FONDO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA



Ministero dell'Istruzione

Direzione Scolastica Regionale per la Campania

BOSCOTRECASE IC 1 - S.M. PRISCO

Via Annunziatella, 1 80042 BOSCOTRECASE (NA) TEL. 081.19519606

C.F. 90081880636 - e-mail NAIC8EJ00T@istruzione.it

Sito web www.comprendivoboscotrecase.edu.it - p.e.c. naic8ej00t@pec.istruzione.it

OGGETTO: CAPITOLATO TECNICO DEI DISPOSITIVI TECNOLOGICI E DIGITALI PER AMBIENTI DI APPRENDIMENTO DI STORYTELLING E SCRITTURA CREATIVA

Piano Nazionale Di Ripresa E Resilienza - Missione 4: Istruzione E Ricerca - Componente 1 Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università Investimento 3.2: Scuola 4.0 - Azione 1 - Next generation classroom – Ambienti di apprendimento innovativi

Titolo del Progetto "La scuola del presente"

CNP: M4C1I3.2-2022-961-P-24622

CUP: B24D22003830006

Premessa

Con questo capitolato si vuole completare gli acquisti già iniziati ed aggiungere alcuni elementi fondamentali per l'innovazione del nostro istituto per la realizzazione di spazi ibridi.

Descrizione dello stato dei lavori

Attualmente l'istituto mira al raggiungimento degli obiettivi previsti, col PROGETTO ESECUTIVO agli atti, che descrive la progettazione degli spazi interessati all'innovazione e all'individuazione delle soluzioni migliori in funzione della piena realizzazione e impiego degli arredi innovativi da collocare negli ambienti didattici ridisegnati. I dispositivi tecnologici e digitali vengono dettagliatamente elencati nell'apposita tabella, parte integrante del presente documento, a tutti gli effetti, con la connotazione di "Capitolato tecnico"

La scelta degli strumenti indicati successivamente è scaturita da alcune considerazioni. I SW individuati sono stati scelti perché facilitano lo sviluppo delle competenze del XXI secolo come collaborazione, creatività, pensiero critico, comunicazione. In particolare, BookCreator permette la comunicazione in varie modalità (testuale, immagini, audio e video) e per le diverse età degli alunni dell'istituto; Thinglink supporta la narrazione e la creatività soprattutto con immagini e video a 360° stimolando l'interazione con il mondo esterno e l'innovazione tecnologica.

Per completare l'azione innovativa di questi ambienti sono previsti strumenti Robot e coding: in particolare gli Ozobot. Questo è un robot programmabile pensato per il coding e la Robotica Educativa, un robotino "tascabile" che consente di avvicinare i più piccoli, ma non solo, alla programmazione, facilitando lo studio delle materie STEM.

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



Italiadomani
Piano Nazionale di Infrastruttura e Resilienza

Si intende promuovere una Didattica per Competenze ed Inclusiva che si affianchi ed integri la didattica tradizionale. Si vuole innescare la curiosità prima e la motivazione poi, a sperimentare modalità di insegnamento improntate sull'apprendimento per scoperta, laddove lo studente diventa protagonista del proprio processo di apprendimento. L'obiettivo principale è quello di inserire Ozobot nella didattica curricolare per realizzare attività di Storytelling calate nella disciplina d'insegnamento, in particolare nel percorso curricolare che si sta svolgendo e per favorire l'apprendimento delle discipline STEM. Lo storytelling può essere documentato con disegni, video, QRCode, E-book a seconda dell'età degli studenti, divenendo lo strumento per attivare nella propria classe la Didattica per Competenze e semplici o complessi Compiti di realtà, anche multidisciplinari.

Inoltre, per completare gli ambienti si è individuato di creare uno spazio di apprendimento innovativo e creativo con attrezzature didattiche in particolare con la pittura lavagna e pennelli perché colorare e scrivere liberamente apporta numerosi benefici: riduce le tensioni e contrasta l'ansia, ma stimola anche la creatività e l'immaginazione. Il benessere e la concentrazione aumentano mentre la tendenza al controllo si riduce. Colorare può diventare un incentivo per riattivare la creatività.

Descrizione prodotti richiesti:

SW pedagogici per gli ambienti di scrittura creativa:

1. N° 1 BookCreator (licenza triennale)
2. N° 1 ThingLink Premium - Licenza 1 docente/60 studenti (licenza triennale)

Robot e coding per ambienti di storytelling:

3. N° 12 Ozobot Evo Entry Kit (n° 12)

Attrezzature didattiche per gli ambienti di scrittura creativa:

4. N° 3 barattoli di Pittura lavagna
5. N° 7 Pennelli 50 mm
6. N° 5 Pennelli 63 mm
7. N° 3 Pennelli 25 mm

QUANTITÀ	PRODOTTO	marca	DESCRIZIONE TECNICA	DURATA
1	Licenza Book Creator 3 anni	BOOK CREATOR	SW pedagogici	Licenza triennale
1	ThingLink Premium - Licenza 1 docente/60 studenti per 3 anni	ThingLink	SW pedagogici	Licenza triennale
12	Ozobot Evo Entry Kit	Makeblock	Robot e coding	
3	Pittura lavagna		Attrezzature didattiche/giochi educativi	
3	Pennelli da 25 mm		Attrezzature didattiche/giochi educativi	
7	Pennelli da 50 mm		Attrezzature didattiche/giochi educativi	
5	Pennelli da 63mm		Attrezzature didattiche/giochi educativi	

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



Italiadomani
Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza

Tutte le componenti fornite dovranno essere conformi alle vigenti normative riguardanti le forniture alla PA e prevedere garanzia a norma di legge.

I dispositivi tecnologici e digitali oggetto della fornitura, devono essere nuovi di fabbrica e devono avere le caratteristiche tecniche minime dettagliate nella tabella precedente.

La fornitura dovrà prevedere il servizio **OPERAZIONE CHIAVI IN MANO** trasporto dei beni, scarico e asporto imballaggio; la consegna, l'installazione e configurazione delle attrezzature, la verifica di conformità delle attrezzature con relativo collaudo. Eventuali adattamenti (cavetterie, adattatori, canaline...) indispensabili al corretto funzionamento dei materiali forniti. Ogni altra voce di costo, pur non prevista, ma funzionale alla corretta realizzazione della fornitura.

Le forniture di dotazioni digitali e arredi dovranno rispettare i criteri DNSH (Do not significant harm) e/o i CAM (criteri ambientali minimi) ove richiesti dalla normativa vigente.

Boscotrecase, 22/11/23

Firma

I PROGETTISTI

CARMELA ANNITA CIOFFI

GIUSEPPINA BENINCASA

MARIA SORRENTINO